# Sprint backlog 2 – racing minigame

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uit ziet en het spel meer speelbaar is | * Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc. * bekijken van tutorials | 1. Het spel moet er goed uitzien 2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |

# Sprint backlog 2 – Dron

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc. | * 1. Het spel moet er goed uitzien   2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |
| Als user wil ik dat ik tegen andere spelers kan spelen | – Tegenstanders coderen  – Elke tegenstander heeft ook een lijntje | 1. De computer kan bewegen en naar links en naar rechts gaan 2. De computer kan ook doodgaan 3. De computer heeft ook een lijn achter zich. | M |
| Als user wil ik een lijntje achter mijn motor zodat ik andere spelers kan doodmaken | – Lijntje in de kleur van je motor achter je  – De lijn heeft colission  – De lijn even wijd en hoog als de speler | 1. De lijn is in de kleur van de motor 2. De lijn is achter de speler of tegenstander 3. De lijn is even wijd en hoog als de speler/tegenstander 4. De lijn heeft een colission. | M |

# Sprint backlog 2 - Dodge the fangirls

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc. 2. Bekijken van tutorials | * + 1. Het spel moet er goed uitzien     2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |

# Sprint backlog 2 - Galaxy Trespassers

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | * 1. Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc.   2. Bekijken van tutorials   3. Sprites aanpassen | * + - 1. Het spel moet er goed uitzien       2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is       3. Er moet een player model zijn       4. Er moeten een meerdere enemies aanwezig zijn | M |