# Sprint backlog 2 – racing minigame

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uit ziet en het spel meer speelbaar is | * Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc. * bekijken van tutorials | 1. Het spel moet er goed uitzien 2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |

# Sprint backlog 2 – Dron

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc. | * 1. Het spel moet er goed uitzien   2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |
| Als user wil ik dat ik tegen andere spelers kan spelen | – Tegenstanders coderen  – Elke tegenstander heeft ook een lijntje | 1. De computer kan bewegen en naar links en naar rechts gaan 2. De computer kan ook doodgaan 3. De computer heeft ook een lijn achter zich. | M |
| Als user wil ik een lijntje achter mijn motor zodat ik andere spelers kan doodmaken | – Lijntje in de kleur van je motor achter je  – De lijn heeft colission  – De lijn even wijd en hoog als de speler | 1. De lijn is in de kleur van de motor 2. De lijn is achter de speler of tegenstander 3. De lijn is even wijd en hoog als de speler/tegenstander 4. De lijn heeft een colission. | M |

# Sprint backlog 2 - Dodge the fangirls

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc. 2. Bekijken van tutorials | * + 1. Het spel moet er goed uitzien     2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |

# Sprint backlog 2 - Galaxy Trespassers

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | * 1. Het coderen en bouwen van bijvoorbeeld obstakels etc.   2. Bekijken van tutorials | * + - 1. Het spel moet er goed uitzien       2. Het spel moet meer speelbaar kunnen zijn als het prototype dat voorheen ontwikkeld is | M |